**ESCUELA SECUNDARIA TÉCNICA 22**

 **VILLA LAS NIEVES, OCAMPO, DGO.**

**CONVOCATORIA**

**“Rally de Conocimientos”**

Un ejercicio de participación con el objetivo de promover y fortalecer los aprendizajes de lectura, escritura y cálculo matemático desde una perspectiva lúdica, dinámica y de socialización entre todos los alumnos de nuestra escuela.

**DIRIGIDO:**

A todos los alumnos de nuestra institución.

**INSCRIPCIONES:**

A partir de la publicación de esta convocatoria y para alumnos correspondientes a la semana presencial **8 de marzo** y la semana posterior el **15 de marzo**.

La inscripción será en equipos de **hasta 5 estudiantes** con el tutor de cada grupo, hacer una lista con el nombre completo grado y grupo.

Registro se hará por categoría, es decir, primero, segundo y tercer grado.

**DINÁMICA:**

1. Los equipos inscritos competirán con todas las agrupaciones de cada categoría, y cada equipo tendrá una tarjeta donde se indicará las estaciones que deben visitar (sin importar el orden).
2. Dentro del Rally habrá varias estaciones con los diferentes retos, donde los miembros del equipo tendrán que cumplir con el desafío de la estación. El maestro responsable de cada estación, deberá anotar los puntos realizados por el equipo y firmar la tarjeta para seguir avanzando a las siguientes estaciones.
3. El equipo que logre todas las firmas de las diferentes estaciones, con la mayor puntuación y en el mejor posición-tiempo de llegada a la meta, será el equipo ganador.

**SOBRE LAS ESTACIONES:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Primer grado | Segundo grado | Tercer grado |
| 1 Matemáticas | 1Matemáticas | 1 Matemáticas |
| 2 Español | 2 Español | 2 Español |
| 3 Historia | 3 Ciencias | 3 Historia |
| 4 Ingles | 4 Historia | 4 Ingles |
| 5 Artes  | 5 Ingles | 5 Artes  |
| 6 Educación Física  | 6 Educación Física  | 6 Educación Física  |
| 7 Tecnología Pecuaria | 7 Tecnología Lucio | 7 Tecnología Amada |
| 8 Formación Cívica y ética  | 8 Formación Cívica y ética  | 8 Formación Cívica y ética  |
| 9 Psicología | 9 Psicología | 9 Psicología |

**SOBRE LA TARJETA DE JUEGO:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre de Equipo:  |  | Grupo:  |  |
| Integrantes del Equipo:  | 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| Estación  |  | Puntos | Reto cumplido (Firma) |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| Total |  |  |

**SOBRE LA VESTIMENTA:**

Los equipos podrán usar vestimenta o caracterizarse de acuerdo al nombre del equipo o utilizar una playera del mismo color, para poderse identificar como equipo.

**CALIFICACIÓN DE LOS JUECES:**

Cada maestro registrará el puntaje en la tarjeta de juego en su estación. Cuando el equipo complete todas las estaciones con las firmas completas deberá entregar la tarjeta en el domo, ahí se determinará los ganadores de acuerdo a los puntos y al orden en el que terminaron.

**PREMIACIÓN:**

Los equipos ganadores de cada categoría se harán acreedores a un pastel.

ATENTAMENETE

PROFR. JESUS ALFREDO SANCHEZ MARTINEZ

DIRECTOR