J DE N “MARCO TULIO CICERÓN” 14 DE MAYO DE 2021

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACTIVIDAD A NIVEL ESCUELA PARA FAVORECER LA RESILIENCIA DESDE LAS MADRES DE FAMILIA** | | |
| **NOMBRE** | ¡Lista y fuerte para continuar! | |
| **AREA DE DESARROLLO** | Educación Socioemocional | |
| **PROPÓSITO** | Que las madres de familia expresen sus miedos y puedan liberarse de ellos, y tomen conciencia de sus fortalezas para mejorar la convivencia familiar | **EVALUACION**  ¿Cómo resultó la organización de la sesión?  ¿Cómo fue la participación de las mamás?  ¿Cómo podemos apoyar a que las mamás mantengan una actitud positiva ante en trabajo a distancia? |
| **MATERIALES** | Dos globos, 10 vasos desechables, una hoja de maquina o de libreta cortada en 6 piezas iguales, una pluma, una olla o sartén y un tablero de lotería tradicional |
| **ASPECTOS DE LA RESILIENSIA QUE FAVORECE** | * Expresar sentimientos bloqueados y expresar lo que está experimentando * Esta actividad permitirá a las mamás reconocer lo que están sintiendo en relación con sus miedos y expresarlos de una forma lúdica: la “olla” representa la convivencia familiar; los “ingredientes” simbolizan los aspectos que la mamá valora de sí misma y el “carbón o leña” todo aquello que daña el bienestar de la familia y que es necesario reconocer, manejar y mejorar. * Se complementa con juegos entre mamás como sugerencia para mejorar la resiliencia | **COMISIONES Y APOYO QUE REQUIERO DE MIS COMPAÑEROS**  Liz: Genera y da acceso a los participantes, Realiza invitación y solicitud de materiales  Todos: envían invitación y materiales necesarios para la sesión y enlace anticipadamente |
| **INICIO** | 1. Se dará la bienvenida por parte del equipo docente, expresándoles cada quien sus deseos a propósito del dia de las madres que acaba de pasar, se les solicitará registrase con su nombre y el nombre de su hijo y grupo 2. Se propone una técnica o juego para favorecer la resiliencia donde pondrán los vasos desechables sobre una mesa y se les dará un minuto para que los niños intenten derribarlos de la mesa con el aire con el que inflen un globo, al terminar el minuto se hará una pausa y veremos que sucedió, después de que compartan la experiencia, ahora si se pedirá la ayuda de las mamás, y correrá el minuto, al terminar conversaremos sobre las emociones que experimentaron y cómo influye el apoyo que brindan a sus hijos | 1. Maye y Beto: van checando el registro del chat para la asistencia.   Todos dicen deseos en un minuto   1. Liz: coordina juego con mamás y niños |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizará el juego simbólico de la olla, donde el fuego serán tres sentimientos negativos que dañan el bienestar de su familia y los ingredientes tres emociones o cualidades positivas que cada una identifique en si misma y que ayudan a que la convivencia familiar sea mejor y los colocarán dentro de la olla, se pedirá la participación voluntaria de algunas mamás para que expresen esos sentimientos, luego de comentarlos y reflexionar sobre porque esas emociones o acciones dañan o favorecen la convivencia familiar, se les pedirá que rompan y tiren esos sentimientos negativos y que coloquen en un lugar visible los positivos. 2. Cómo una manera de favorecer la resiliencia se les propondrá jugar a la lotería, la dinámica será que cada una tenga su tablero de lotería tradicional, y o canto las cartas y se le dará un premio (cuando podamos ir) a quien haga, línea, cuadrito en el centro, cuatro esquinas y llena, al finalizar el juego se les cuestionará si este en un juego que puedan aplicar con su familia para fomentar la convivencia familiar. | 1. Liz: Coordina juego simbólico de la olla 2. Liz: canta lotería   Angy: anota las tarjetas que van saliendo y verifica que las ganadoras no hayan hecho trampa |
| CIERRE | 1. Realizaremos una rifa utilizando ruleta virtual, daremos algunos obsequios que donaremos entre los maestros 2. Despedida donde se solicitará que tres mamás expresen su opinión sobre la sesión | 1. Maye: prepara y comparte la ruleta virtual con información de la asistencia   Todos: donamos 2 obsequios para la rifa y los enumeramos del 1 al 10 (contando a Edith) antes de iniciar la sesión |